

Tabla de Contenidos

- Episodio 52: Materiales para una filosofía del hacktivismo** 1
- Tabla de Contenidos 2
- Videojuegos** 3
- Bibliografía 3
- El hardware de los videojuegos** 3
- Bibliografía 3
- ¿Por qué se hackean dispositivos?** 3
- Bibliografía 3
- El concepto de "ruido en los medios" en Michel Serres 3
- El "Governor" de James Clerk Maxwell 3
- Hackeando smartphones** 4
- Rooting vs. Jailbreaking 4
- ¿Es legal rootear/jailbreak? 4
- Introducción a la Cibernética** 4
- Bibliografía 4
- Norbert Wiener: El concepto 5
- Feedback negativo 5
- Feedback positivo 5
- Oscilación 5
- El análisis de Thomas Cooke de los smartphones como armas políticas y económicas** 5
- Bibliografía 5
- Los smartphones considerados como dispositivos económico-políticos 5
- Los smartphones considerados como dispositivos filosóficos 5
- Chatbots** 6
- Cibernética a fondo: el (auto)gobierno de la tecnología** 6
- Bibliografía 6

Episodio 52: Materiales para una filosofía del hacktivismo



Pues la idea era hacer un episodio interesante sobre la filosofía que veíamos detrás de algunos videojuegos pero la verdad es que el tema se nos ha ido de las manos. Tirando del hilo de los videojuegos hemos llegado a la filosofía tras el hardware de las videoconsolas, tirando aún más hemos analizado filosóficamente el tema del hackeo de videoconsolas, el tema del hackeo en general, lo cual nos ha llevado a indagar en la lógica interna de esas máquinas que hace que mucha gente quiera alterar su funcionamiento y nos hemos encontrado con un tema enorme: la cibernética que está escondida en los dispositivos electrónicos de uso común, como los smartphones, y que amenazan la privacidad. Nos hemos encontrado también con filósofos que llevan tiempo analizando estos temas y que tienen propuestas filosóficas bien interesantes.

¿Y qué hemos sacado tras esta investigación? Pues un montón de bibliografía que aún tenemos que leer del todo pero que hasta el momento nos está fascinando. Y como aún no tenemos este episodio terminado os vamos a proponer una cosa. Vamos a compartir con vosotros la bibliografía que tenemos sobre la mesa y algunas de las dudas y conclusiones temporales que tenemos. Y si queréis hablamos de todo esto en nuestro grupo de Telegram antes de dar forma al episodio definitivo.

“La filosofía no sirve para nada” es un podcast sin pretensiones en el que reflexionaremos sobre el presente.

Participan: José Carlos García @quobit, Sergio Muñoz @smunozroncero, Joaquín Herrero @joakinen, Juan Carlos Barajas @SociologiaDiver, Juan Antonio Torrero @jatorrero

Fecha	28 de agosto de 2022
Participan	José Carlos García @quobit Sergio Muñoz @smunozroncero Juan Carlos Barajas @SociologiaDiver Joaquín Herrero @joakinen Juan Antonio Torrero @jatorrero

Descarga	Puedes descargar todos los episodios en iVoox , en Spotify , en iTunes , Google Podcasts y en nuestro canal de Telegram . Si tienes un lector de podcasts que admite enlaces RSS, este es el enlace RSS a nuestro podcast .
Sintonía	Mass Invasion , Dilo, álbum Robots (2004)
Fotos	Jason Hong , de Peter Durand. Flickr
Intro	Audio de YouTube: "Carlos Jesus Vendran 13 millones de naves fiu fiu"
Twitter	En @FilosofiaNada publicamos noticias que nos interesan y conversamos.
Canal Telegram	Puedes seguir la preparación de nuevos episodios suscribiéndote al canal @FilosofiaNada en Telegram
Grupo de opinión	Únete a nuestro grupo de opinión Opina FilosofiaNada para opinar sobre el episodio en preparación y enviarnos audios con preguntas o críticas con humor para nuestra intro



Tabla de Contenidos

- [Episodio 52: Materiales para una filosofía del hacktivismo](#)
 - [Videojuegos](#)
 - [Bibliografía](#)
 - [El hardware de los videojuegos](#)
 - [Bibliografía](#)
 - [¿Por qué se hackean dispositivos?](#)
 - [Bibliografía](#)
 - [El concepto de "ruido en los medios" en Michel Serres](#)
 - [El "Governor" de James Clerk Maxwell](#)
 - [Hackeando smartphones](#)
 - [Rooting vs. Jailbreaking](#)
 - [¿Es legal rootear/jailbreak?](#)
 - [Introducción a la Cibernética](#)
 - [Bibliografía](#)
 - [Norbert Wiener: El concepto](#)
 - [Feedback negativo](#)
 - [Feedback positivo](#)
 - [Oscilación](#)
 - [El análisis de Thomas Cooke de los smartphones como armas políticas y económicas](#)
 - [Bibliografía](#)
 - [Los smartphones considerados como dispositivos económico-políticos](#)
 - [Los smartphones considerados como dispositivos filosóficos](#)
 - [Chatbots](#)
 - [Cibernética a fondo: el \(auto\)gobierno de la tecnología](#)
 - [Bibliografía](#)

Videojuegos

Bibliografía

- “Una epistemología del software” en Lev Manovich. El software toma el mando. Editorial UOC. 2013
- Timothy R. Colburn. Philosophy and Computer Science. Routledge. 2000.
- “Video Games and Computer Holding Power” en [The New Media Reader](#). Noah Wardrip-Fruin and Nick Montfort (eds) 2003

El hardware de los videojuegos

Bibliografía

- Nick Montfort e Ian Bogost. Platform Studies. Racing the Beam: The Atari Video Computer System. The MIT Press. 2009

¿Por qué se hackean dispositivos?

Bibliografía

- [Michel Serres on Noise](#)
- "[Noise Is the Presence of the Medium](#)" en *Bergson and the Metaphysics of Media*. Stephen Crocker. 2013
- J. Cleck Maxwell. [On Governors](#). 1868

El concepto de "ruido en los medios" en Michel Serres

“Un 'media' es un medio necesario para transmitir el cambio, pero, debido a que los medios pueden acelerarse y hacerse más eficientes, también los consideramos obstáculos en el camino de una entrega más efectiva de un mensaje. Consideramos a los 'media' como medios y obstáculos, y esto conduce a una serie de problemas importantes y difíciles que se han vuelto más importantes desde Bergson: ¿Pueden los medios producir inmediatez alguna vez? ¿Qué debe ser la mediación si no desaparece? ¿Por qué siempre hay un medio? ¿Pueden considerarse los medios independientemente del contenido que pasa por ellos?”

El "Governor" de James Clerk Maxwell

Proceedings of the Royal Society of London, vol. 16 (1867-1868).

“Un gobernador es una parte de una máquina por medio de la cual la velocidad de la máquina se mantiene casi uniforme, a pesar de las variaciones en la fuerza motriz o la resistencia. La mayoría de los gobernadores dependen de la fuerza centrífuga de una pieza conectada con un eje de la máquina.

Cuando la velocidad aumenta, esta fuerza aumenta y, o aumenta la presión de la pieza contra una superficie o mueve la pieza, y así actúa sobre un freno o una válvula.”

<https://doi.org/10.1098/rspl.1867.0055>

Hackeando smartphones

Rooting vs. Jailbreaking

- https://en.wikipedia.org/wiki/IOS_jailbreaking
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Rooting_\(Android\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Rooting_(Android))
- <https://www.theiphonewiki.com/wiki/private/etc/fstab>

¿Es legal rootear/jailbreak?

[DIRECTIVA 2009/24/CE DEL PARLAMENTO EUROPEO Y DEL CONSEJO](#) de 23 de abril de 2009 sobre la protección jurídica de programas de ordenador

(15) La reproducción, traducción, adaptación o **transformación no autorizadas de la forma del código** en el que se suministra la copia del programa de ordenador **constituyen una infracción de los derechos exclusivos del autor**. No obstante, pueden existir circunstancias en las que dicha reproducción del código y traducción de su forma resulten indispensables para obtener la información necesaria **con objeto de lograr la interoperabilidad con otros programas de un programa creado de manera independiente**. Por tanto, en estas circunstancias concretas, solamente la realización de actos de reproducción y traducción para modificar la forma del código por parte de la persona facultada para utilizar la copia del programa, o en su nombre, ha de considerarse legítima y compatible con una práctica adecuada, y, por consiguiente, no debe exigir la previa autorización del titular de los derechos. **Uno de los objetivos de esta excepción es permitir la interconexión de todos los elementos de un sistema informático, incluidos los de fabricantes diferentes, para que puedan funcionar juntos**. No debe hacerse uso de tal excepción a los derechos exclusivos del autor de forma que resulte lesiva para los intereses legítimos del titular o que obstaculice la explotación normal del programa.

Introducción a la Cibernética

Bibliografía

- “Games as Cybernetic Systems” en [Rules of Play: Game Design Fundamentals](#). MIT Press, 2003
- José María Almira. [Norbert Wiener. Un matemático entre ingenieros](#). Editorial Nivola. 2009
- James Gleick. [The Information. A History, a Theory, a Flood](#). Pantheon Books. 2011
- [The Human Use of Human Beings](#), Norbert Wiener.
- “A Cyborg Manifiesto” en [The New Media Reader](#). Noah Wardrip-Fruin and Nick Montfort (eds) 2003
- “The Work of Culture in the Age of Cybernetic Systems” en [The New Media Reader](#). Noah Wardrip-Fruin and Nick Montfort (eds) 2003
- [Cybernetics, positive vs negative feedback](#)

Norbert Wiener: El concepto

Feedback negativo

Feedback positivo

Oscilación

El análisis de Thomas Cooke de los smartphones como armas políticas y económicas

Bibliografía

- [Thomas N. Cooke | Queen's University at Kingston](#)
- Thomas N. Cooke. [Metadata, Jailbreaking, and the Cybernetic Governmentality of iOS](#). Or, The Need to Distinguish Digital Privacy from digital privacy.
- “Nomadic Power and Cultural Resistance” en [The New Media Reader](#). Noah Wardrip-Fruin and Nick Montfort (eds) 2003
- [What is ProtectMyPrivacy?](#)

Los smartphones considerados como dispositivos económico-políticos

a. El feedback negativo

b. Los datos personales

c. Los metadatos

d. El concepto de privacidad que se desprende de las declaraciones de privacidad empresariales

Los smartphones considerados como dispositivos filosóficos

“Hemos sido educados en la sumisión. Y nos han sometido con tal destreza que, si llegamos a descubrirla, no estaremos dispuestos a enfrentarla, porque para entonces ya no seremos capaces de renunciar a los mecanismos de sometimiento”. Marina Perezagua en [El País](#). 13 agosto 2022

a. El hacktivismo

b. Jailbreak / Root

c. El feedback positivo

d. La oscilación

Chatbots

Juan Antonio Torrero Gonzalez: Bots para mejorar los debates, discusiones, luchar contra la desinformación.

<https://journals.plos.org/plosone/article?id=10.1371/journal.pone.0272168>

“We contribute to this literature by advancing the hypothesis that, in addition to removing malicious bots, an equally effective strategy to combat misinformation is to design bots expressing views that increase opportunities for individuals to be exposed to hidden information.”

¿Un bot para la reparación de argumentos?

Cibernética a fondo: el (auto)gobierno de la tecnología

“While cybernetics lost its appeal in the latter part of the twentieth century...”

<https://plato.stanford.edu/entries/teleology-biology/>

“Cybernetics, a transdisciplinary approach for exploring regulatory and purposive systems”. [Wikipedia](#)

Bibliografía

- <https://en.wikipedia.org/wiki/Cybernetics>
- Pickering, Andrew. [The cybernetic brain: Sketches of another future](#). 2010, The University of Chicago Press

INDICE DEL ARTÍCULO "CYBERNETICS" DE WIKIPEDIA

1 Overview

1.1 Definitions

1.2 Etymology

1.3 Closely related fields

1.3.1 Systems science, systems theory, and systems thinking

1.3.2 Other intersecting fields

1.4 Key concepts

1.4.1 Black Box

1.4.2 Distinction

1.4.3 Eigenform

1.4.4 Feedback and circular causality

- 1.4.5 Homeostasis
- 1.4.6 Law of requisite variety
- 1.4.7 Self-organisation
- 1.5 Notable subfields and theories
 - 1.5.1 Autopoiesis
 - 1.5.2 Double bind theory
 - 1.5.3 Conversation theory
 - 1.5.4 Enactivism
 - 1.5.5 Good regulator theorem
 - 1.5.6 Perceptual control theory
 - 1.5.7 Radical constructivism
 - 1.5.8 Second-order cybernetics
 - 1.5.9 Viable system model

2 History

- 2.1 Precursors
- 2.2 Foundations
- 2.3 Cybernetics in the Soviet Union
- 2.4 Split from artificial intelligence
- 2.5 Further development and new directions

3 Practice and application

- 3.1 In the natural sciences and technology
 - 3.1.1 Biology
 - 3.1.2 Engineering and computing
 - 3.1.3 Medicine and medical technology
 - 3.1.4 Other
- 3.2 In the social and behavioural sciences
 - 3.2.1 Anthropology
 - 3.2.2 Economics and economic planning
 - 3.2.3 Psychology and cognitive science
 - 3.2.4 Sociology
- 3.3 In creative, practical, and therapeutic disciplines
 - 3.3.1 Architecture and design
 - 3.3.2 Creative arts
 - 3.3.3 Education
 - 3.3.4 Management and organisation
 - 3.3.5 Psychotherapy
- 3.4 Notable devices and projects
 - 3.4.1 Colloquy of Mobiles
 - 3.4.2 Elmer and Elsie
 - 3.4.3 Fun Palace
 - 3.4.4 Homeostat
 - 3.4.5 Musicolour
 - 3.4.6 Project Cybersyn
 - 3.4.7 School for Designing a Society

4 Philosophical concerns

- 4.1 Ecological aesthetics
- 4.2 Epistemology and the philosophy of science
- 4.3 Ethics
- 4.4 Logic

5 Wider influence

- 5.1 Counter culture
- 5.2 Deleuze and Guattari
- 5.3 Feminisms
- 5.4 Gaia hypothesis
- 5.5 Hayek
- 5.6 Posthumanism
- 5.7 Other

From:

<http://filosofias.es/wiki/> - **filosofias.es**

Permanent link:

<http://filosofias.es/wiki/doku.php/podcast/episodios/52>

Last update: **2022/08/19 08:41**

