

# Tabla de Contenidos

**Episodio 50: Videojuegos Persuasivos, la propuesta filos3fica de Ian Bogost ..... 1**



# Episodio 50: Videojuegos Persuasivos, la propuesta filosófica de Ian Bogost



En los episodios 45 y 47 estuvimos echando una mirada filosófica a los videojuegos. sobre cómo los videojuegos influyen en la construcción de la identidad personal, la influencia que pueden tener en la toma de decisiones y nos preguntamos si los videojuegos podrían ser herramientas educativas.

Hoy traemos una nueva mirada filosófica a los videojuegos de la mano de Ian Bogost (bogost.com)

Bogost tiene una licenciatura en Filosofía y Literatura Comparada. es un galardonado autor y diseñador de videojuegos en su propia empresa Persuasive Games (ya comprenderán por qué la empresa se llama así a lo largo del episodio).

Es autor de diez libros, entre ellos:

Operaciones unitarias: una aproximación a la crítica de videojuegos

Juegos persuasivos: el poder expresivo de los videojuegos

Racing the Beam: el sistema informático de vídeo Atari

Cómo hacer cosas con videojuegos

Fenomenología alienígena, o cómo es ser una cosa

Cómo hablar de videojuegos

Play Anything

Bogost elaboró allá por 2004 una teoría filosófica sobre los videojuegos y su influencia en la sociedad. Y hace poco ha revisado su tesis para ver sus defectos y virtudes. Queremos hacer ese mismo recorrido nosotros, acompañarlo mientras elabora su tesis en 2004 y acompañarlo mientras hace su propia revisión crítica.

“La filosofía no sirve para nada” es un podcast sin pretensiones en el que reflexionaremos sobre el presente.

Participan: José Carlos García @quobit, Sergio Muñoz @smunozroncero, Joaquín Herrero @joakinen, Juan Carlos Barajas @SociologiaDiver, Juan Antonio Torrero @jatorrero

---

<b>Fecha</b>	22 de julio de 2022
--------------	---------------------

<b>Participan</b>	José Carlos García @quobit Sergio Muñoz @smunozroncero Juan Carlos Barajas @SociologiaDiver Joaquín Herrero @joakinen Juan Antonio Torrero @jatorrero
<b>Descarga</b>	Puedes descargar todos los episodios en <a href="#">iVoox</a> , en <a href="#">Spotify</a> , en <a href="#">iTunes</a> , <a href="#">Google Podcasts</a> y en nuestro <a href="#">canal de Telegram</a> . Si tienes un lector de podcasts que admite enlaces RSS, <a href="#">este es el enlace RSS a nuestro podcast</a> .
<b>Sintonía</b>	<a href="#">Mass Invasion</a> , Dilo, álbum <b>Robots</b> (2004)
<b>Fotos</b>	<a href="#">Ian Bogost</a> , Donovan Henneberg-Verity, Flickr
<b>Intro</b>	Conversación con el asistente de Google
<b>Twitter</b>	En <a href="#">@FilosofiaNada</a> publicamos noticias que nos interesan y conversamos.
<b>Canal Telegram</b>	Puedes seguir la preparación de nuevos episodios suscribiéndote al canal <a href="#">@FilosofiaNada</a> en Telegram
<b>Grupo de opinión</b>	Únete a nuestro grupo de opinión <a href="#">Opina FilosofiaNada</a> para opinar sobre el episodio en preparación y enviarnos audios con preguntas o críticas con humor para nuestra intro

FIXME



From:  
<https://filosofias.es/wiki/> - **filosofias.es**

Permanent link:  
<https://filosofias.es/wiki/doku.php/podcast/episodios/50?rev=1658471747>

Last update: **2022/07/22 06:35**

