

Tabla de Contenidos

Episodio 2. Nick Bostrom: ¿vivimos en una simulación? ¿Puede la mente ser trasplantada a una máquina? Transhumanismo.	1
<i>Cuaderno de notas del episodio</i>	1
<i>Más información</i>	2

Episodio 2. Nick Bostrom: ¿vivimos en una simulación? ¿Puede la mente ser trasplantada a una máquina? Transhumanismo.

“La filosofía que no sirve para nada” es un podcast sin pretensiones en el que reflexionaremos sobre el presente.

Fecha	17 de mayo de 2019
Participan	Joaquín Herrero @joakinen José Carlos García @quobit Juan Carlos Barajas @sociologiadiver Valentín Muro @valenzine
Descarga	Puedes descargar todos los episodios en iVoox , en Spotify y en nuestro canal de Telegram .
Sintonía	Mass Invasión , Dilo, álbum Robots (2004)
Imagen	Ale Art

Cuaderno de notas del episodio

En el episodio de hoy analizamos el trilema de Nick Bostrom, del que se deduce que hay muchas probabilidades de que estemos viviendo en una simulación. ¿Pastilla roja o pastilla azul?

Español <http://www.forexconmql.cl/geos/FUM/FModerna/Simulacion.htm>

Original en inglés <http://www.simulation-argument.com/simulation.html>

Un buen artículo introductorio es este de Xataka: [Como saber que no vivimos en una simulación](#)

Estudiamos los puntos de conexión de esta hipótesis con las ideas transhumanistas. ¿Es posible superar la decadencia biológica de los cuerpos trasplantando la mente a una máquina? Veremos el punto de vista filosófico de la mano del libro del filósofo Antonio Diéguez: “Transhumanismo. La búsqueda tecnológica del mejoramiento humano” que ya citamos en el episodio 1, donde hace una excelente y equilibrada descripción de las propuestas transhumanistas, contrastándolas con las ideas de otros filósofos de la tecnología como Heidegger y Ortega.

Diéguez ha escrito en el número 108 de la revista Telos un artículo resumiendo las ideas de su libro. El artículo de Diéguez es accesible online: [Telos 108 - Transhumanismo. Propuestas y límites](#). Hay una [versión en PDF](#)

En [este vídeo de YouTube](#) un programador intenta superar los límites de una realidad simulada. Si nuestra realidad es una simulación, como propone Bostrom, ¿es hackeable?

Más información

El catedrático de filosofía de la ciencia de la Universidad de Valladolid [Antonio Marcos](#) ha escrito en la revista “ArtefaCToS. Revista de estudios sobre la ciencia y la tecnología” un artículo sobre el libro de Antonio Diéguez que ha titulado [Bases filosóficas para una crítica al transhumanismo](#). Se puede descargar la [versión en PDF](#)

El intento de hackear la realidad simulada es precisamente lo que propone el primer episodio de la cuarta temporada de la serie **Black Mirror** titulado [USS Callister](#), la copia virtual de humanos en una realidad simulada y el intento de hackeo de esa realidad para salirse de ella.

En filosofias.es hemos indagado en otras propuestas filosóficas sobre la modelización de la racionalidad. Por ejemplo hemos analizado las propuestas de José Francisco Álvarez en [Teorías de la racionalidad](#) y sobre las capacidades de la tecnociencia actual para simular nuestras capacidades cognitivas en [Decisiones tecnológicas: sistemas expertos, agentes artificiales y simulación](#).

From:
<http://filosofias.es/wiki/> - **filosofias.es**

Permanent link:
<http://filosofias.es/wiki/doku.php/podcast/episodios/2>

Last update: **2019/06/07 15:09**

