Tabla de Contenidos

Pensamiento computacional 1
Más información 1

Pensamiento computacional

Con la expresión *pensamiento computacional* nos referimos al procedimiento para resolver problemas cuya solución depende de múltiples factores, por lo que la forma de abordarlos es mediante un proceso de descomposición, representación mediante datos, generalización, modelización y puesta en marcha de un algoritmo

En su artículo Computational thinking publicado en 2006 en la revista ACM Communications, Jeannette M. Wing sugiere que el pensamiento computacional es una habilidad fundamental para cualquiera, no solo para programadores informáticos, ya que su metodología de abordar los problemas es aplicable a un sinnúmero de otras disciplinas.

El lenguaje de programación Scratch creado en 2007 por el MIT está especialmente concebido para ser incluido en la educación de jóvenes entre los 8 y los 16 años para enseñarles las bases del pensamiento computacional mediante la construcción de animaciones visuales. Hay una comunidad de usuarios muy activa alrededor de este lenguaje e incluso una comunidad específica de educadores para que estos intercambien experiencias educativas del uso de este lenguaje.

Más información

¿Qué es el pensamiento computacional
Trabajar el pensamiento computacional desde las artes
Trabajar el pensamiento computacional en las clases de física
INTEF - Curso "De espectador a programador"
Computational Thinking: What and Why?, Jeannette M. Wing, Nov 2010]]
Center for Computational Thinking, Carnegie Mellon University

From:
https://filosofias.es/wiki/ - **filosofias.es**

Permanent link:
https://filosofias.es/wiki/doku.php/infocomp/pensamiento-computacional?rev=1441622827

Last update: **2015/09/07 10:47**