

Tabla de Contenidos

Pensamiento computacional 1

Pensamiento computacional

Con la expresión *pensamiento computacional* nos referimos al procedimiento para resolver problemas cuya solución depende de múltiples factores, por lo que la forma de abordarlos es mediante un proceso de descomposición, representación mediante datos, generalización, modelización y puesta en marcha de un algoritmo

En su artículo [Computational thinking](#) publicado en 2006 en la revista ACM Communications, Jeannette M. Wing sugiere que el pensamiento computacional es una habilidad fundamental para cualquiera, no solo para programadores informáticos, ya que su metodología de abordar los problemas es aplicable a un sinnúmero de otras disciplinas.

El lenguaje de programación <https://scratch.mit.edu/> creado en 2007 por el MIT está especialmente concebido para enseñar el pensamiento computacional a jóvenes entre los 8 y los 16 años.

From:

<https://filosofias.es/wiki/> - filosofias.es

Permanent link:

<https://filosofias.es/wiki/doku.php/infocomp/pensamiento-computacional?rev=1441621730>

Last update: 2015/09/07 10:28

