

Tabla de Contenidos

La Inteligencia Artificial en la práctica	1
Positivos	1
Negativos	1
Por determinar	1

La Inteligencia Artificial en la práctica

Positivos

En la educación

<https://x.com/AulasInteligent/status/1757811699539734822?s=20>

Copilot en educación

<https://educationblog.microsoft.com/en-us/2024/01/meet-your-ai-assistant-for-education-microsoft-copilot>

Entrevistas a personajes históricos

<https://buff.ly/49zxpsl>

Los seis casos de uso de la IA que cambiarán la educación durante el 2024 | UOC

<https://www.uoc.edu/es/news/2024/003-seis-casos-uso-IA-aulas-educacion-2024>

Evaluación personalizada con IA

<https://iaenlasaulas.blogspot.com/2024/02/evaluacion-personalizada-con-ia-utopia.html>

Inteligencia Artificial en la educación:

libro

<https://www.historians.org/research-and-publications/perspectives-on-history/november-2023/dont-stop-worrying-or-learn-to-love-ai-a-plea-for-caution>

INTEF: Inteligencia Artificial en la Educación

https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/guias/contenidos/inteligencia_artificial/ia_generativa_de_imagenes.html

Negativos

ChatGPT es el nuevo aliado de los grupos de hackers más temidos del mundo

<https://hipertextual.com/2024/02/chatgpt-aliados-hackers-mas-peligrosos-de-mundo>

Por determinar

la gran mayoría del discurso en torno al desarrollo de la IA supone que los modelos subordinados, “morales” alineados con los “valores humanos” son universalmente beneficiosos; en resumen, que la buena IA es una IA adulatora. Exploramos la sombra del paradigma adulator, un espacio de diseño que denominamos IA antagónica: sistemas de IA que son desagradables, groseros, interrumpidos, conflictivos, desafiantes, etc., que incorporan comportamientos o valores opuestos. Lejos de ser “malos” o “inmorales”, consideramos si los sistemas de IA antagonistas a veces pueden tener beneficios para los usuarios, como obligarlos a confrontar sus suposiciones, desarrollar resiliencia o

desarrollar límites relacionales más saludables. A partir de exploraciones formativas y un taller de diseño especulativo donde los participantes diseñaron tecnologías de IA ficticias que emplean antagonismo, presentamos un espacio de diseño para la IA antagónica, articulando beneficios potenciales, técnicas de diseño y métodos para incorporar elementos antagónicos en la experiencia del usuario. Finalmente, discutimos los numerosos desafíos éticos de este espacio e identificamos tres dimensiones para el diseño responsable de una IA antagónica: consentimiento, contexto y marco.

Antagonistic AI

<https://arxiv.org/abs/2402.07350>

From:

<https://filosofias.es/wiki/> - **filosofias.es**

Permanent link:

<https://filosofias.es/wiki/doku.php/ia/usos-ia>

Last update: **2024/02/27 07:31**

