

Tabla de Contenidos

Joel Mokyr	1
<i>El fenómeno "twin peak"</i>	1
<i>Hacia una explicación del fenómeno "twin peak": instituciones vs. tecnología</i>	1
Ahorro	1
Tecnología	1
Cambio Institucional	2
Los comienzos del crecimiento moderno	2
<i>MECANISMOS DE FEEDBACK NEGATIVO EXPLICAN EL BAJO CRECIMIENTO</i>	2
Factor 1: dinámica de población	2
Factor 2: limitaciones de conocimiento	2
Factor 3: resistencia institucionalizada	3
Una nueva interpretación del crecimiento moderno	3
<i>LOS TRES MECANISMOS DE FEEDBACK NEGATIVO HAN SIDO CONVERTIDOS EN POSITIVOS</i>	3
Factor 1. dinámica de población	3
Factor 2: tecnologías más efectivas por conocer los mecanismos internos de funcionamiento	3
Factor 3: apoyo institucionalizado	3
<i>Pax Britannica 1815-1914</i>	4
Interacción entre instituciones y tecnología	4
<i>Tecnología -> Instituciones</i>	4
<i>Instituciones -> Tecnología</i>	4

Joel Mokyr

El fenómeno "twin peak"

Danny T. Quah, *Twin Peaks: growth and convergence in models of distribution dynamics*, 1996

Este concepto recoge el hecho de que los países del mundo parecen caer dentro de uno de dos grupos

1. ricos e industrializados con altos ingresos
2. pobres que cada vez están a más distancia de los ricos

Los países que están en medio están, bien en la senda de pertenecer al grupo de los ricos, bien en camino de estar entre los pobres. Tenemos pocas explicaciones sobre este efecto

Hacia una explicación del fenómeno "twin peak": instituciones vs. tecnología

Las economías pueden crecer por tres razones

1. Ahorro
2. Tecnología ([crecimiento schumpeteriano](#))
3. Cambio Institucional (northian growth)

Ahorro

permite acumular capital, aunque si hay mucho capital acumulado devenga menos rendimiento

Tecnología

Mokyr considera la tecnología como una clase específica de conocimiento ya que en su versión básica la tecnología consiste en un conjunto de recetas para producir artefactos o servicios.

El conocimiento de la naturaleza y sus regularidades puede ser explotado en la tecnología. Este conocimiento de fondo no coincide necesariamente con lo que llamamos ciencia. Por ejemplo, nuevas técnicas de navegación en Europa tras descubrir que hay un continente más en el Atlántico

La innovación de tecnologías no es cuantificable y, por tanto, no se puede evaluar aritméticamente: una nueva invención puede no acumularse a la anterior sino sustituirla.

La nueva tecnología es un bien público no escaso: el hecho de que la gente adquiera la nueva habilidad no deja menos para los demás. Para que sea atractivo innovar, se le concede a alguien el derecho de hacer escaso un bien que inherentemente no lo es: este es el dilema de los derechos de propiedad intelectual. Como los beneficios no suelen repercutir mayoritariamente en el inventor, a

menos que los inventores sean muy altruistas las sociedades tienden a no producir tanto nuevo conocimiento como podrían.

Cambio Institucional

La idea es que para que la economía crezca necesita ser más eficiente: crecimiento y expansión de mercados

Las instituciones son el mecanismo por el cual se reducen las dificultades de operar en mercados

Mecanismos mediante los cuales las instituciones facilitan el crecimiento económico

- Apoyo al comercio e intercambio ("smithian growth", growth is driven by increased specialization caused by the geographical expansion of markets), lo que requiere más que simplemente transporte de mercancías, sino un sistema de leyes formales y costumbres informales (confianza y reputación), impedir el comportamiento oportunista, deshonesto o violento vulnerable a altibajos políticos
- Relocalizar los "factores de producción" para llevarlos a aquellos que puedan usarlos más eficientemente
- Determinando el pago que corresponde al esfuerzo y talento humanos (desde el punto de vista económico la actividad emprendedora es enriquecedora, mientras que la rentista es empobrecedora: un sistema de recompensas y castigos estimula a los agentes económicos a recolocarse)

Los comienzos del crecimiento moderno

Hasta 1750 poco crecimiento. A comienzos del siglo XVIII había pocos enclaves de prosperidad (Inglaterra). En la mayor parte de Europa: agricultura poco productiva, manufactura no mecanizada. Vida al límite de la subsistencia.

MECANISMOS DE FEEDBACK NEGATIVO EXPLICAN EL BAJO CRECIMIENTO

Factor 1: dinámica de población

Malthus: más renta per-capita produce mayor incremento de población, que atentará contra algún recurso cuyo suministro no pueda crecer a ese ritmo

Factor 2: limitaciones de conocimiento

Hasta 1750 la mayor parte de la tecnología se usaba sin entender las razones por las que funcionaba. El sistema de prueba-y-error para optimizar la tecnología tiene un límite insuperable sin conocimiento de las causas

Factor 3: resistencia institucionalizada

invasiones, piratería, coaliciones de rentistas, gremios, monopolios

Una nueva interpretación del crecimiento moderno

1750 - comienzos del síndrome "twin-peak" (crecimiento moderno)

LOS TRES MECANISMOS DE FEEDBACK NEGATIVO HAN SIDO CONVERTIDOS EN POSITIVOS

Factor 1. dinámica de población

reducción del crecimiento demográfico

Factor 2: tecnologías más efectivas por conocer los mecanismos internos de funcionamiento

Durante el periodo entre la Revolución Industrial y la última parte del siglo XX las relaciones entre la ciencia y la tecnología han mutado hacia una de complementariedad que ha reemplazado el viejo modelo de producción: modelo linear estándar abandonado.

La tecnología lleva a más ciencia y, a su vez, la ciencia provee la base de conocimiento para nueva tecnología. Se ha creado un círculo virtuoso entre ambas.

El feedback desde la tecnología a la ciencia

1. Focusing devices
2. Artificial Revelation
3. Rethoric of knowledge

Factor 3: apoyo institucionalizado

protección a innovadores y emprendedores de aquellos que quisieran expropiar los frutos de su labor

los estados burgueses liberales que emergen tras la revolución de 1789 crean el apoyo institucional que el capitalismo necesitaba y colocaron límites a aquellos que solo buscaban renta vorazmente

Pax Britannica 1815-1914

durante este periodo coinciden el poder y la prosperidad, por lo que las naciones industrializadas no (....)

Interacción entre instituciones y tecnología

Tecnología -> Instituciones

La tecnología crea los medios para que el mercado opere.

La Revolución Industrial crea nuevas formas de negocio apropiadas a sus necesidades especiales

1. la fábrica como sistema, con sus reglas de comportamiento, disciplina, puntualidad, largas jornadas (el sistema que Marx llamó 'alienación')
2. las grandes corporaciones, dirigidas por gestores profesionales, con una estructura jerárquica, separación de papeles entre propietario y el que la opera

Cambios en la educación

Desaparición de la educación técnica mediante sistema de maestro-aprendiz y su sustitución por universidades técnicas y escuelas politécnicas

Instituciones -> Tecnología

La capacidad de la sociedad de generar conocimiento. Tradicionalmente la sociedad ha estado implicada en el estudio de las (.....)

From:
<http://filosofias.es/wiki/> - filosofias.es

Permanent link:
http://filosofias.es/wiki/doku.php/cts/el_cambio_tecnico/joel_mokyr

Last update: **2013/05/30 09:58**

