

# Tabla de Contenidos

<b>Computer Art .....</b>	1
<b>Autores .....</b>	1
<b>Propuestas teóricas .....</b>	1
<b>Bibliografía .....</b>	1



# Computer Art

## Autores

Claramonte, Jordi

Manovich, Lev

Martín Prada, Juan

Ferguson, Sam

Candy, Linda

Lopes, Dominic

Martín Prada, Juan

## Propuestas teóricas

computer art is a new art form - computers run computational processes or algorithms that enable them to modify a display based on input. Computer art takes advantage of this to achieve interactivity, where the audience of a work has a part to play in how the work unfolds

## Bibliografía

**Eftekhari Shirazi, Manuchehr *Teorías estéticas de los mundos virtuales*, UNED 2014**

<http://e-spatio.uned.es/fez/view.php?pid=tesisuned:Filosofia-Meftekhar/> Este estudio nos permite poner de manifiesto las características artísticas y estéticas del arte de los nuevos medios, tomando la estética como herramienta de análisis del arte multimedia y demostrando la naturaleza de la estética de los mundos virtuales, a la vez que proponemos una nueva teoría estética del Computer art.//

From:

<https://filosofias.es/wiki/> - **filosofias.es**

Permanent link:

<https://filosofias.es/wiki/doku.php/art/computer-art?rev=1424185365>

Last update: **2015/02/17 15:02**